

L'IMPICCATO

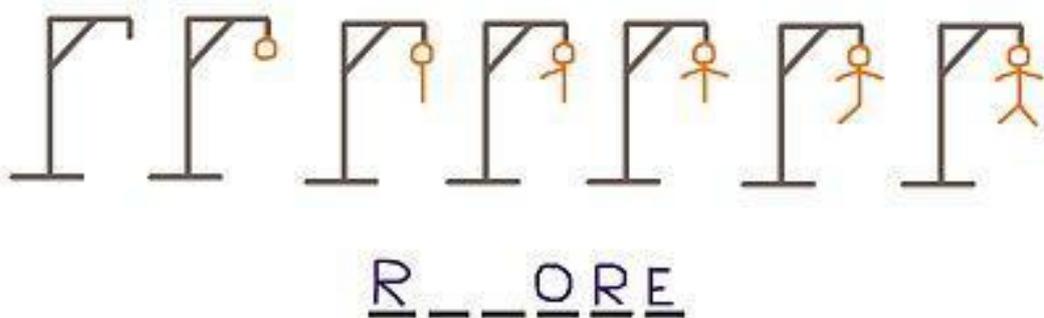
NUMERO GIOCATORI: minimo due

MATERIALE NECESSARIO: una penna e un foglio di carta

REGOLE:

Lo scopo del gioco è indovinare la parola pensata dall'avversario.

- 1) A turno ogni giocatore sceglie una parola senza comunicarla all'avversario e disegna una ghigliottina.
- 2) Sotto di essa il giocatore traccia tanti trattini quante sono le lettere che compongono la parola scelta.
- 3) Ad ogni turno l'avversario prova ad indovinare una lettera: se la lettera appartiene alla parola scelta, questa lettera viene scritta sopra il trattino corrispondente.
- 4) Altrimenti, se la lettera non appartiene alla parola scelta, il giocatore disegna sotto la ghigliottina una parte del corpo di un omino impiccato, generalmente partendo dalla testa (ed in seguito torso, un braccio, poi l'altro, una gamba e poi l'altra).
- 5) Se l'avversario non riesce ad indovinare la parola scelta dal giocatore prima che questo finisca di disegnare l'omino impiccato, il punto va al giocatore.
- 6) Altrimenti il punto va all'avversario.
- 7) Poi si invertono i ruoli e si ricomincia il gioco. Lo scopo del gioco è indovinare la parola pensata dall'avversario.



Nella figura l'avversario è riuscito ad indovinare solo 4 lettere prima che il giocatore raggiungesse tutte le parti del corpo dell'impiccato e completasse l'omino. Per cui il gioco si è interrotto senza che l'avversario conquistasse il punto.

Successivamente si cambiano i ruoli e si comincia un nuovo round.

Buon Divertimento, Francesco e Riccardo

