

BATTAGLIA NAVALE

Alice e Daniele

NUMERO GIOCATORI: 2

MATERIALE NECESSARIO: UN FOGLIO A QUADRETTI, UNA PENNA BLU E UNA PENNA ROSSA PER OGNI GIOCATORE

REGOLE:

- LO SCOPO DEL GIOCO È QUELLO DI AFFONDARE TUTTE LE NAVI AVVERSARIE;
- DISEGNARE SUL FOGLIO UN QUADRATO DI 8X8 QUADRETTI;
- SCRIVERE LE LETTERE DELL'ALFABETO FINO ALLA LETTERA "H" SU UN'ASCISSA IMMAGINARIA POSTA SOPRA IL QUADRATO; FARE LA STESSA COSA CON I NUMERI (DA UNO A 8) SU UN'ORDINATA IMMAGINARIA MESSA A SINISTRA DEL QUADRATO.
- OGNI GIOCATORE DISEGNERÀ NEL PROPRIO CAMPO DA GIOCO:
 - 4 NAVI DA 1 QUADRATINO,
 - 3 NAVI DA 2,
 - 2 NAVI DA 3
 - 1 NAVE DA 4.
- LE NAVI POSSONO ESSERE DISEGNATE IN ORIZZONTALE E IN VERTICALE DENTRO IL QUADRATO;
- RICOPIARE IL QUADRATO CON LE COORDINATE SUL RETRO DEL FOGLIO;
- A TURNO OGNI GIOCATORE DICE UNA COORDINATA (ES. 1-H) E L'AVVERSARIO RISPONDE:
 - "COLPITO" SE NEL QUADRETTO SI TROVA "UN PEZZO DELLA NAVE";

