

**NOME DEL GIOCO:** TOMBOLA

**NUMERO DEI GIOCATORI:** da quattro in su

**MATERIALE NECESSARIO:**

Cartelle con 15 numeri, tra quelli compresi tra 1 e 90.

Sacchetto dei gettoni con i numeri da 1 a 90.

Tabellone con tutte le caselle da 1 a 90.

I giocatori, anche se a distanza, si accordano sui premi che potranno essere riscossi quando ci si potrà incontrare-

**REGOLE:**

- Le regole sono le stesse del gioco originale, però la partita si svolge in videochiamata e i premi verranno consegnati quando ci si rincontrerà in presenza.
- In ogni casa i giocatori devono possedere almeno le cartelle della Tombola.
- Chi estrarrà i numeri, dovrà possedere il sacchetto con tutti i gettoni.
- Prima di iniziare la partita, si stabilisce chi estrarrà i numeri (ovvero il Croupier) e ogni giocatore sceglie una o più cartelle.
- Il Croupier inizia ad estrarre un numero per volta dal sacchetto e, se uno di essi è presente nella cartella di un giocatore, quest'ultimo lo copre.
- Quando tutte le caselle di una cartella sono oscurate, il giocatore ha fatto TOMBOLA e vince il premio finale.
- Oltre alla tombola, è possibile vincere i premi minori facendo AMBO (due numeri sulla stessa riga di una cartella), TERNA (tre numeri...), QUATERNA (quattro numeri...) e CINQUINA (cinque numeri...).
- Non si possono vincere due premi successivi (AMBO e TERNA, TERNA e QUATERNA...) sulla stessa riga.
- Una volta che un giocatore abbia fatto AMBO, nessun altro lo potrà fare.
- Una volta assegnato il premio della TOMBOLA, il gioco è finito.

**Buona Tombola, Margherita e Safiria**